

Programme baladins

Soumis par Damien Polys

12-09-2013

Dernière mise à jour : 11-03-2018

Programme Baladins

Vous trouverez ici le programme de la section "Baladins" pour 2017-2018 ..

- 03/02 : 14-17h au local. Robin des bois a besoin de nous, il a entendu qu'un nouveau convoi de pièces d'or allait passer à Soumagne.
- 10/02 : 14-17h au local. Le capitaine a retrouvé une ancienne carte menant à un butin de pirate. Mettez vos meilleures chaussures de marche car le chemin sera long et pas sans danger.
- 17/02 : 10-17h au local. Prévoir des habits en fonction du temps, une gamelle, des saucisses, un pain pour la saucisse et à boire. Nous avons trouvé le butin (voir réunion 10/02), Mais ce n'est pas terminé, des pirates rôdent toujours dans Soumagne.
- 24/02 : 14-17h au local. Connaissez-vous les Pokémon ? Nous allons vous emmener dans cet univers rempli de créatures à la fois magiques et étranges.
- 03/03 : 14-17h au local. Tu sais compter ? Tu as envie d'être le plus grand propriétaire d'hôtels et de maisons dans Soumagne ? Alors viens montrer tes talents lors de la plus grande partie de Monopoly géante.
- 10/03 : 14-17h au local. Quand les animateurs sont partis en formation, ils ont appris à construire une fusée. Une vraie fusée qui s'envole dans le ciel. Qui sera le meilleur constructeur de fusée parmi les baladins ?
- WEEK-END Baladin : 16-17-18 Mars 2018, Thème la magie pour préparer la fête d'unité la semaine suivante. Arrivée là bas pour 19h, l'adresse : route de maffe n°1a 5374 maffe, il faudra aussi un lit de camp. PDF INFORMATION
- 24/03 : fête d'unité. D'autres infos vont aussi arriver plus tard.
- 31/03 : 14-17h au local. Nous auront enfin l'honneur de voir nos pionniers à l'action. Réunion surprise préparée et animée par eux-mêmes. Bien sûr, les animateurs seront présent pour aider ou participer au jeu.
- 07/04 : Jeune padawan tu seras. T'aider nous ferons. Dark Moule nous vaincrons. Jedi tu finiras.
- 14/04 : Les animateurs sont en formation donc pas de réunion.
- 21/04 : 10-17h, rdv rue froidbermont à Olne, au bois des fosses. Prévoir des habits en fonction du temps, une gamelle, des saucisses, un pain pour la saucisse et à boire. Nous avons entendu parler qu'un vilain chevalier terrorisait les villageois aux alentours. En tant que brave Baladin de soumagne, nous devons en finir avec lui. Et c'est aux fosses qu'il habite.
- 28/04 : 14-17h au local. Savez-vous tirer plus vite que votre ombre ? Barzoï le sait et compte bien nous montrer comment faire car une partie des daltons sont de retour.
- 05/05 : Réunion d'unité, plus d'infos vont arriver.
- 12/05 : 14-17h au local. Dernière réunion avant le camp, nous vous préparons une chouette surprise.